

**PRAVIDLÁ HDH – IAA 3D
MEDZINÁRODNÁ LUKOSTRELECKÁ ASOCIÁCIA
PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ S ÚČINNOSŤOU OD 01/01/2024**

1. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

1.1. ÚVOD

1.1.1. Predstavenstvo IAA pripravilo a schválilo nasledujúce súťažné pravidlá.

1.1.2. Členovia (súťažiaci a organizátori) IAA 3D musia dodržiavať nasledujúce pravidlá, týkajúce sa organizovania a účasti na národných a medzinárodných súťažiach v 3D lukostreľbe.

2. SÚŤAŽE

2.1. TYPY SÚŤAŽÍ

2.1.1. IAA 3D ustanovila nasledujúce druhy podujatí:

- Majstrovstvá sveta (MS) a Majstrovstvá Európy (ME)
- GP - Grand Prix
- 3D SIMPLE ROUND – jednodňové alebo viacdňové podujatie, akýkoľvek počet 3D terčov deliteľný číslom 4
- Halová súťaž – používajú sa fixné alebo pohyblivé 3D terče
- Ostatné súťaže s použitím ľubovoľného počtu 3D terčov

Bez ohľadu na typ podujatia (okrem halovej súťaže) musia byť všetky terče umiestnené v prírodnom prostredí (lúky, pahorky, kopce, lesy, voda).

Majstrovstvá sveta a Majstrovstvá Európy sa organizujú každý druhý rok. V jednom roku sú len jedny majstrovstvá. Grand Prix maximálne 3x do roka.

3. ORGANIZÁCIA EURÓPSKÝCH A REGIONÁLNYCH STRELECKÝCH PODUJATÍ, GRAND PRIX, MEDZINÁRODNÉ, NÁRODNÉ A OSTATNÉ SÚŤAŽE

3.1 ORGANIZÁCIA SÚŤAŽÍ

3.1.1. Cieľom IAA 3-D je dosiahnuť štandardizovaný organizačný stupeň v rôznych členských krajinách. Z tohto dôvodu by sa mali na nasledujúcich súťažiach používať iba 3D terče schválené Predstavenstvom HDH IAA (BOD):

Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy, Grand Prix

3.1.2. Majstrovstvá sveta sa organizujú každý druhý (párny) rok. Majstrovstvá Európy sa organizujú každý druhý (nepárny) rok členskou krajinou IAA.

MS a ME sú 5 dňové súťaže. 3 dni je kvalifikácia (3x28 terčov), jeden deň tímová kvalifikácia (14 terčov) a finále (6 terčov), jeden deň je individuálne finále (6 terčov) so slávnostným vyhlásením výsledkov. Rozhodnutie o tom, kto bude organizovať súťaže podľa 3.1.1., je dané Predstavenstvom HDH IAA.

3D GP je dvojdňová súťaž, pozostávajúca zo sady 20 rôznych terčov. Prvý deň sú dve 20 terčové kvalifikačné kolá. Druhý deň je jedno kvalifikačné kolo s 20 terčmi a 6 terčové finále. Pre dve 20 terčové kolá je najlepšie vytvoriť dve samostatné trate. V prípade, že organizátor používa iba jednu trať s 20 terčmi pre obidve kolá, musí zmeniť vzdialenosti terčov v druhom kole. Organizátor turnaja musí taktiež zabezpečiť finálové kolo (6ks 3D terčov). V prípade že je potrebný rozstrel (nerozhodný výsledok), musí byť zabezpečený extra terč.

Grand Prix sa organizuje maximálne 3-krát do roka. Každá súťaž je samostatným podujatím s finálovým kolom a slávnostným vyhodnotením výsledkov.

3.1.3. Každá národná lukostrelecká asociácia, udržiavajúca vysoký štandard pri organizácii národných a medzinárodných lukostreleckých podujatí podľa daných pravidiel IAA 3D a ktorá sa zúčastňuje s veľkým počtom lukostrelcov medzinárodných lukostreleckých súťaží, má privilégium organizovať aspoň jednu medzinárodnú lukostreleckú súťaž do roka.

3.1.4. Žiadosť o privilégium organizovať akúkoľvek medzinárodnú súťaž pre nadchádzajúce roky, musí byť doručená Generálnemu Sekretárovi IAA najneskôr 1 rok pred plánovaným termínom súťaže. Výber bude urobený Predstavenstvom IAA a bude zapísaný do kalendára súťaží IAA 3D. Ak je ponuka na súťaž akceptovaná, musí byť podpísaná zmluva o realizácii súťaže.

3.1.5. Organizátor musí najneskôr 11 mesiacov pred súťažou podpísať zmluvu a zaplatiť zálohovú platbu podľa aktuálnej tabuľky poplatkov schválenej BOD na bankový účet IAA. Zálohová platba je odpočítaná od celkovej tabuľkovej ceny poplatku do IAA. Ak platba neprebehne do daného termínu, právo organizovať súťaž je automaticky zrušená bez akéhokoľvek varovania alebo prijatia rozhodnutia. Ak je súťaž zrušená z akéhokoľvek dôvodu, už zaplatenú zálohovú platbu dostane organizátor ktorý je ochotný zorganizovať túto súťaž narýchlo, ako kompenzáciu za dodatočné náklady a ušlé zisky spôsobené neskorou ponukou a ohlásením súťaže.

3.1.6. Členské krajiny IAA majú právo organizovať neobmedzené množstvo národných súťaží. Národná lukostrelecká asociácia môže previesť práva organizovať tieto turnaje na svoje vlastné kluby. Tieto národné súťaže musia byť organizované podľa stanovených a schválených pravidiel, aby sa udržal vysoký štandard súťaží IAA 3D.

3.1.7. Členské krajiny IAA môžu predložiť kalendár vlastných súťaží pre nadchádzajúci rok Sekretárovi IAA a to do 30. novembra. Plán súťaží všetkých členských krajín bude riadne zaradený a zverejnený na oficiálnej stránke IAA.

4. ROZHODOVANIE A DOHĽAD

4.1 ROZHODCOVIA, DELEGÁTI

4.1.1. Prítomnosť rozhodcov a delegátov na medzinárodných súťažiach je povinná. Ich úlohou je sledovať dodržiavanie stanovených pravidiel.

4.1.2. Výbor rozhodcov IAA prideluje rozhodcov na Majstrovstvá sveta, Majstrovstvá Európy a Grand Prix. Na uvedených podujatiach musí byť prítomný aspoň jeden medzinárodný rozhodca.

4.1.3. Predstavenstvo IAA prideluje technického riaditeľa na medzinárodné turnaje. Títo sú zodpovední za celkovú organizáciu a dohľad.

4.1.4. Rozhodcovia a delegáti sú oprávnení zasahovať do súťaže a korigovať jednotlivé postupy súťaže v zmysle platných pravidiel IAA.

4.1.5. Pred začiatkom Majstrovstiev sveta, Majstrovstiev Európy alebo Grand Prix musí byť zriadená porota na preskúmanie protestov. Jedným z členov poroty je člen predstavenstva IAA, druhým je technický riaditeľ súťaže a ďalší traja sú zvolení zástupcovia národov zúčastnených na turnaji (ak je to možné, každý inej národnosti / organizácie s najväčším zastúpením na turnaji). Členovia poroty musia byť prítomní počas celého turnaja. Zoznam členov poroty musí byť zverejnený pred začiatkom prvého súťažného dňa.

4.1.6. Lehota na podanie protestu je do jednej hodiny po doručení všetkých bodovacích lístkov do kancelárie riaditeľa súťaže, s výnimkou finále.

Protest musí byť podaný v písomnej forme. Poplatok za protest je 100 €.

Porota sa protestom zaoberá za zatvorenými dverami a o výsledku rozhoduje hlasovaním. Rozhodnutie poroty je definitívne. Ak bol protest uznaný, poplatok sa vracia. Ak je protest zamietnutý, poplatok zostáva organizátorovi.

5. OCENENIA

5.1. POHÁRE A MEDAILY NA MEDZINÁRODNÝCH PODUJATIACH

5.1.1. Organizátori Majstrovstiev sveta a Majstrovstiev Európy sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej kategórii (ocenenie medailou) a tiež pre najlepšie 3 družstvá (ocenenie pohárom).

5.1.2. Organizátori Grand Prix sú povinní zorganizovať slávnostné odovzdávanie cien pre najlepších 3 strelcov v každej vekovej kategórii.

5.2. POHÁRE, MEDAILY A OCENENIE NA MEDZINÁRODNÝCH A NÁRODNÝCH SÚŤAŽIACH

5.2.1. Organizátor akejkoľvek súťaže rozhoduje o výške štartovného a druhu ceny pre víťazov jednotlivých kategórií. Pozvánka na súťaž musí obsahovať informácie o výške štartovného a odmene pre víťazov.

5.3. OCENENIA UDEĽOVANÉ IAA

5.3.1. Zvláštne ceny môže IAA 3-D udeliť súťažiacim za dosiahnutie určitého skóre na medzinárodných súťažiach.

6. ÚČASŤ NA MAJSTROVSTVÁCH A TURNAJOCH

6.1. ÚČASŤ

6.1.1. zrušené

6.1.2. Medzinárodné súťaže IAA sú otvorené podujatia. Organizátori môžu obmedziť počet účastníkov.

6.2. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ SÚŤAŽÍ

6.2.1. Všetci súťažiaci sa na medzinárodnú súťaž musia zaregistrovať minimálne 14 dní pred termínom súťaže v príslušnej sekcii internetových stránok IAA. Na majstrovstvá je potrebné sa zaregistrovať najmenej 30 dní pred termínom súťaže. Organizátor nie je povinný akceptovať žiadne prihlášky podané po stanovenom termíne. Cena štartovného pri prihlásení sa po stanovenom termíne sa navyšuje o 50%.

6.2.2. Súťažiaci musia byť na svojej štartovacej pozícii (tabuľka s označením terča) minimálne 30 minút pred štartom súťaže. Registrovaní súťažiaci, ktorí sa oneskorili, sa môžu pridať ku skupine prichádzajúcej na terč číslo 1 za predpokladu, že táto skupina má menej ako 5 členov. Meškajúcemu strelcovi nie je dovolené dostreliť žiadne vynechané terče. Za tieto sa mu započíta 0 bodov.

V prípade "letného štartu" musia byť súťažiaci v priestore štartu minimálne 10 minút pred ich plánovaným štartom.

6.2.3. Zo zdvorilosti k ostatným súťažiacim nie je dovolené diskutovať s divákmi, inými skupinami strelcov ani s členmi vlastnej skupiny, pokiaľ skupina strieľa. S výnimkou finále nie je dovolené robiť žiadne rušivé zvuky a hluk.

6.2.4. Na súťažnej trati nie je pre súťažiacich ani divákov dovolené používanie akýchkoľvek elektronických zariadení (vrátane slúchadiel k mobilným telefónom, vysielaciek, diaľkometerov atď.). Mobilné telefóny môžu byť na súťažnej trati používané ako fotoaparáty, ako aj na zapisovanie bodových hodnôt, musia byť ale v režime off-line (režim lietadlo). Telefonovanie je povolené len v prípade mimoriadnej situácie. Fotoaparáty je taktiež možné používať len ak všetci strelci v skupine dostrielali, alebo člen/členovia skupiny dali povolenie na fotenie pri streľbe.

Zvláštna výnimka pre používanie fotoaparátov a kamier môže byť udelená akreditovaným zástupcom médií, ktorí sú viditeľne označení. Ktokoľvek chce filmovať alebo fotiť súťažiacich, musí vopred získať ich súhlas. Účastníci finálových kôl musia súhlasiť s tým že môžu byť filmovaní alebo fotografovaní.

Rozhodcovia majú právo kontrolovať vybavenie a jeho príslušenstvo pred štartom súťaže. Môžu vyžadovať úpravy alebo zmeny v prípade, že vybavenie alebo jeho príslušenstvo nie sú v súlade so stanovenými pravidlami. Rozhodcovia môžu kontrolovať vybavenie a jeho príslušenstvo kedykoľvek v priebehu súťaže aby posúdili vhodnosť jeho použitia na súťaži. Akékoľvek porušenie pravidiel IAA 3-D bude mať za následok diskvalifikáciu súťažiaceho.

6.2.5. V prípade akéhokoľvek porušenia pravidiel dostane súťažiaci od rozhodcu varovanie. Varovanie musí byť zaznačené v bodovacej karte súťažiaceho. Tri varovania majú za následok okamžitú diskvalifikáciu. Záznam o diskvalifikácii bude vyhotovený súťažným výborom do konca súťažného dňa.

6.2.6. Bodovacie karty musia mať miesto určené na zápis varovaní.

6.2.7. Znečisťovanie nebude tolerované. Ktokoľvek pri tom pristihnutý bude okamžite diskvalifikovaný.

6.2.8. Alkohol je pred súťažou a v priebehu súťaže pre strelcov prísne zakázaný. Fajčenie je zakázané okrem prípadov, keď organizátor pripraví špeciálne fajčiarske zóny. Z bezpečnostných dôvodov musí byť oblečenie hornej časti tela dobre viditeľné (vo svetlých farbách ako napríklad biela, žltá atď.). Ak strelec túto požiadavku nespĺňa, musí si obliecť reflexnú vestu. Maskáčové vzory vojenského typu (kamufláž) nie sú povolené.

7. TRAŤ SÚŤAŽE - STRELNICA

7.1. Terče môžu byť postavené pod uhlom, ale uhol postavenia nesmie spôsobiť odrazenie a preletenie šípu za terč. Časti terča môžu byť zakryté, ale minimálne bodovacie zóny 8 a 10 musia byť zo streleckého kolíka viditeľné v plnom rozsahu. Ak je zo streleckého kolíka viditeľných viac bodovacích zón na jednom terči, organizátor musí na obrázku vyznačiť platnú bodovaciu zónu. Ak na obrázku nie je vyznačená žiadna zóna, platia všetky viditeľné zóny. Prvá plocha terča kde šíp vojde do terča je platná a hodnotená.

7.1.1. Súťažná trať môže byť postavená s jedným alebo dvojitým streleckým kolíkom na jednu vzdialenosť, toto ale musí platiť pre všetky terče na celej súťažnej trati. V prípade použitia dvojitých streleckých kolíkov, strelecké podmienky na každom kolíku sa nesmú výrazne líšiť a vzdialenosť kolíkov od seba musí byť 1 m (+/- 30 cm).

7.1.2. Terče postavené vo vzdialenosti 25 m a menej od červeného kolíka by mali byť zdvojené (2 terče vedľa seba), v prípade dvojitých streleckých kolíkov musia byť terče zdvojené.

7.1.3. Ak sú na jednej streleckej pozícii postavené 2 terče (zdvojený terč), terče musia byť identické.

7.2. Všetky 3D terče budú umiestnené v neznámych vzdialenostiach. Maximálna vzdialenosť terča je 45 m. Maximálna vzdialenosť pre kategóriu BB, strelcov z tradičných lukov, juniorov a kadetov je 27 m. Maximálna vzdialenosť pre kategóriu mini je 18m.

červené kolíky - maximálna vzdialenosť 45 m

modré kolíky - maximálna vzdialenosť 27 m

biele kolíky – maximálna vzdialenosť 18 m

7.3. Každý strelecký kolík a jemu príslušný 3D terč musia byť označené rovnakým číslom.

Na všetkých medzinárodných súťažiach musí byť vyznačená pozícia Stop (vyčkávací priestor pre prichádzajúcu skupinu strelcov). Čakajúce skupiny musia čakať na vyznačenom mieste až kým predchádzajúca skupina neskončí a neopustí priestor terča.

7.4. Terče musia byť číslované vzostupne, bez vynechaných čísel. Tabuľka s číslom musí mať rozmery minimálne 20x20 cm. Číslo sú čiernej farby. Pozadie čísel má mať farbu, ktorá umožní zreteľnú viditeľnosť čísla od kolíka.

7.5. Chodníky medzi terčmi musia zaručovať bezpečnú chôdzu pre všetkých súťažiacich na súťažnom okruhu. Trasa musí byť po celej dĺžke zreteľne označená ukazovateľmi smeru.

7.6. Všade tam, kde je to potrebné, musia byť umiestnené vhodné bariéry, ktoré udržia divákov v bezpečnej vzdialenosti, pričom im však umožnia najlepší možný výhľad na prebiehajúcu súťaž. Vstup do priestoru vo vnútri bariér môže byť umožnený iba osobám s platnou akreditáciou.

7.7. Pri medzinárodných podujatiach musí byť trať súťaže pripravená najmenej jeden deň vopred, aby bolo možné vykonať inšpekciu rozhodcami a delegátmi IAA, a organizátori mali stále dostatok času na prípadné úpravy.

7.8. Tréningová strelnica so známymi vzdialenosťami terčov musí byť súťažiacim k dispozícii deň pred a počas celého trvania súťaže. Minimálny počet terčov je deväť, vo vzdialenostiach 5 m, 10 m, 15 m, 20 m, 25 m, 30 m, 35 m, 40 m a 45 m.

7.9. Musí byť k dispozícii minimálne jedno zariadenie na meranie rýchlosti šípov, aby si strelci mohli skontrolovať rýchlosť svojich šípov ešte pred súťažou.

7.10. Počas celého trvania súťaže musí byť v areáli súťaže zabezpečená zdravotná služba.

7.11. Pri medzinárodných podujatiach musia organizátori zabezpečiť minimálne dve oddychové zóny (s jedlom a pitnou vodou) a hygienické zóny (napríklad prenosné WC) na každom súťažnom okruhu.

7.12. Finálové kolá sa musia konať vo zvlášť vyhradenom areáli, ktorý umožňuje prístup divákovi a zástupcom médií a dovoľuje im sledovať priebeh súťaže.

7.13. Pravidlá pre finálové kolá

Vzdialenosti budú zvolené podľa kategórie.

7.13.1. Do finálového kola postupuje v každej kategórii 6 najlepších strelcov z kvalifikácie. Minimálny počet súťažiacich v kategórii, ktorá má finálové kolo je 6. Kategórie mini, kadeti a juniori finále nestrieľajú.

Počet finálových kategórií na majstrovstvách sveta a kontinentálnych majstrovstvách nesmie prekročiť 12. Počet finálových kategórií na GP nesmie prekročiť 6. Prednosť a česť strieľať finále majú kategórie s najväčším počtom strelcov.

V prípade že je finálový okruh zdvojený, môže byť maximálny počet finálových kategórií zvýšený na 22, respektíve 12. V tomto prípade najväčšie kategórie strieľajú na okruhu A s veľkoplošnou obrazovkou a nahlas hovoriacim hlásateľom a menšie kategórie strieľajú na okruhu B bez reproduktorov a s veľkým televízorom ako displejom. Okruhy musia mať oddelenú kanceláriu aj rozhodcov.

7.13.2. Je šesť 3D terčov na strelbu. Jeden ďalší terč musí byť pripravený na rozstrely. (V prípade zdvojeného finálového okruhu 2-krát po šesť terčov.) Pre finále družstiev sú potrebné dva rozstrelové terče.

7.13.3. Každý súťažiaci musí mať 6 šípov podpísaných jeho iniciálami.

7.13.4. Strelci vo finálovom kole majú 3 minúty na posúdenie vzdialeností všetkých šiestich terčov. Strelci si môžu robiť poznámky pre vlastnú potrebu.

7.13.5. Po uplynutí týchto 3 minút sa strelci odoberú k im určenému kolíku. Prvý v priebežnom poradí po kvalifikácii ku číslu 1, druhý ku číslu 2 a tak ďalej. Čas na strelbu je 1 minúta na každý z terčov. Začiatok a koniec času na strelbu bude oznámený zvukovým signálom.

Potom ako finalisti ukončia každý výstrel sú povinní odstúpiť späť o jeden krok a zostať za svojou streleckou pozíciou až do ukončenia zapisovania všetkých 6 výsledkov.

7.13.6. Dvaja rozhodcovia (na IAA podujatiach) a jedna osoba poverená vyťahovaním šípov sa odoberú k terčom. Rozhodcovia ukážu skóre zdvihnutím tabuľky formátu A4, zobrazujúcej dosiahnutý počet bodov (0 / 5 / 8 / 10 / 12). Rozhodcovia sú vždy povinní vyplniť bodovacie karty, ktoré budú považované za oficiálny výsledok.

Toto skóre bude zobrazené na veľkej výsledkovej tabuli. Hlásateľ bude informovať publikum o priebehu súťaže.

7.13.7. Každý súťažiaci strieľa na čistý terč (bez šípov). (Výnimkou je súťaž družstiev, kde všetci štyria súťažiaci daného družstva strieľajú na ten istý terč.) Pred ďalšou strelbou musia byť poverenou osobou všetky šípy z terča vytiahnuté.

7.13.8. Veľká výsledková tabuľa musí zobrazovať mená, skóre dosiahnuté v kvalifikácii, aktuálne skóre a aktuálny výsledok súťažiacich. Výsledok z finálového kola sa pripočítava k výsledku z kvalifikácie.

7.13.9. Bodové hodnoty zón na terči vo finálovom kole sú: 0 / 5/ 8 / 10 a 12 (stredový kruh oblasti 10).

7.13.10. Diváci by mali vidieť terče najlepšie ako je to možné, avšak s ohľadom na bezpečnosť.

7.13.11. Všetci účastníci finálového kola musia zostať v na to určenom priestore v areáli súťaže až do úplného ukončenia strelby.

7.13.12. Finálové kolo je súčasťou súťaže. Všetci kvalifikovaní strelci sú povinní sa ho zúčastniť. Ak niektorý z finalistov chýba, bude finálová skupina doplnená nasledujúcim strelcom v poradí z kvalifikácie. V prípade že sa finálové kolo neuskutoční, sú výsledky z kvalifikácie oficiálne a definitívne.

7.13.13. Výsledky sú uznané len v prípade, ak strelca dostrieľa aspoň kvalifikačné kolá. V iných prípadoch je výsledný počet bodov 0.

7.14. Pravidlá pre súťaž družstiev na majstrovstvách sveta a na kontinentálnych majstrovstvách

V súťaži družstiev družstvá reprezentujú krajiny. Názvy družstiev musia obsahovať alebo indikovať názov krajiny, ktorú reprezentujú. Členovia družstva musia pochádzať z rovnakej krajiny. Počet registrovaných družstiev nemožno obmedziť.

7.14.1.

Družstvo dlhých vzdialeností: 4 strelci z dlhej vzdialenosti s minimálne dvoch rôznych štýlov luku, a maximálne dvaja strelci z rovnakého štýlu luku. Strieľajú z červeného kolíka.

Kadeti a juniori OL, CRB, CU a HU strelci musia byť registrovaní do družstva na dlhé vzdialenosti a musia strieľať z červeného kolíka.

7.14.2.

Družstvo krátkych vzdialeností: 4 strelci z krátkej vzdialenosti s minimálne dvoch rôznych štýlov luku, a maximálne dvaja strelci z rovnakého štýlu luku. Strieľajú z modrého kolíka.

7.14.3. Družstvá pre majstrovstvá musia byť menované pred začiatkom súťaže. Finále strieľa 6 najlepších družstiev s počiatočným skóre 0 bodov. Strieľa sa na 6 terčov.

7.14.4. V deň finále družstiev každý člen družstva strieľa 14 terčov ako kvalifikačné kolo.

Finále družstiev: 6 najlepších družstiev po kvalifikačnom kole postupuje do finálového kola.

(Poradie po kvalifikácii = ráta sa súčet bodov všetkých štyroch strelcov v kvalifikácii.)

Čas na strelbu vo finálovom kole je 1 minúta celkovo pre všetkých 4 členov družstva, pričom všetci strieľajú na ten istý terč.

7.14.5/1 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na jednu vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor umiestniť na streleckú pozíciu dva kolíky a zároveň 2 alebo viac malých terčov rovnakého druhu. Väčšie terče môžu ale nemusia byť zdvojené. V prípade, že sú na streleckej pozícii umiestnené 2 kolíky, musia strieľať na každom terči dvaja strelci súčasne.

7.14.5/2 V prípade, že je viac ako 14 družstiev na jednu vzdialenosť (dlhá, krátka), môže organizátor postaviť pre danú vzdialenosť dva súťažné okruhy po 14 terčov, okruh A a okruh B. V tomto prípade dvaja strelci z každého družstva strieľajú na okruhu A a ostatní dvaja na okruhu B. Všetky družstvá musia byť rozdelené. Výsledky pre skupiny sa vyhodnotia obvyklým spôsobom.

7.15. Skupiny na terčoch pre kvalifikáciu jednotlivcov aj družstiev majú byť, ak je to možné, rozdelené tak, aby neboli všetci strelci v skupine z jednej krajiny. Od druhého dňa sú strelci v kvalifikácii jednotlivcov rozdeľovaní do skupín podľa priebežného poradia z predchádzajúceho dňa, bez ohľadu na krajinu pôvodu.

7.16. Konverzácia o vzdialenostiach medzi členmi tímu počas finálového kola je povolená.

8. DEFINÍCIE A PRAVIDLÁ

8.1. VYBAVENIE

Luk je definovaný ako vybavenie, v ktorom sú na vystrelenie šípu použité pružné ramená bez pomoci mechanického natáhovacieho alebo držiaceho zariadenia.

8.1.1. Platí pravidlo 5 grainov na libru náťahu, alebo 330 stôp za sekundu (ďalej len FPS) (podľa výberu strelca).

Strelcov šíp musí mať hmotnosť minimálne 5 grainov na 1 libru náťahu. Sila náťahu je definovaná ako najväčšia náťahová sila, nameraná v priebehu cyklu náťahu. Povolená odchýlka merania je 5 grainov. Výbavu rozhodcovia kontrolujú náhodne počas súťaže a u všetkých finalistov.

Pravidlo 5 grainov na libru sa nepoužíva, ak strelcova kombinácia luku a šípu generuje nižšiu výstrelovú rýchlosť šípu než 330 FPS, nameranú oficiálnymi chronografmi na mieste súťaže, s povolenou odchýlkou medzi chronografmi 3%. Ak je nameraná rýchlosť šípu vyššia ako 330 FPS plus 3% (339,9 FPS), výstroj spadá pod obmedzenie pravidlom 5 grainov na libru.

Všetky šípy musia mať rovnaké rozmery, hmotnosť aj dĺžku. Šíp nesmie žiadnym spôsobom (viditeľný rozdiel priemeru, značky, cresting (zdobenie) v oblasti základky, atď.) pomáhať v kontrole dĺžky náťahu. Končeky a letky musia mať rovnaký tvar. Farba môže byť rôzna. Všetky šípy musia byť označené iniciálkami alebo celým menom strelca.

Keď je strelec vyzvaný na predloženie náradia na kontrolu, musí si vybrať pravidlo, podľa ktorého bude posudzované. Môže si zvoliť iba jedno pravidlo.

8.1.2. Meranie vzdialenosti je zakázané. Všetky vzdialenosti musia byť posudzované voľným okom.

Napínanie luku bez založeného šípu a mierenie na terč je zakázané. Nie sú povolené žiadne symboly ani značky na madle luku ani na vnútornej strane ramien, ktoré by mohli napomáhať pri odhade vzdialenosti alebo mierení. Pokiaľ je oblasť streleckého okna zafarbená spôsobom, ktorý by mohol napomáhať v mierení, musí byť prelepená páskou.

Toto pravidlo je záväzné pre všetky triedy a štýly.

8.1.3. Ďalekohľady a pozorovacie ďalekohľady sú povolené, pokiaľ nemajú žiadne viditeľné mierky alebo značky, ktoré môžu byť použité na odhad vzdialenosti. Značky musia byť zakryté tak, aby neboli viditeľné ani hmatateľné. To zahŕňa aj značky výrobcu, pokiaľ sa hýbu pri zaostrovaní.

Strelci môžu nosiť "terčové karty" s obrázkom alebo náčrtom konkrétnych terčov na ktoré sa strieľa, ale nesmú byť na nich žiadne značky alebo poznámky doplnené strelcom. Robenie poznámok, či už písomných alebo iného druhu, je pre súťažiacich na trati zakázané. Povolené sú poznámky obsahujúce normálne nastavenie zameriavača lukostrelca.

8.1.4. Nie je dovolené nosenie akéhokoľvek vybavenia na stupne víťazov počas odovzdávania cien.

8.2. IAA 3D DEFINÍCIA ŠTÝLOV

8.2.1. Compound Unlimited (CU)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m); Akýkoľvek kladkový luk s pohyblivými mieridlami alebo šošovkou. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ vypúšťača, rukavice, tabu, alebo holé prsty. Akékoľvek príslušenstvo: stabilizátory, základka umožňujúca overdraw, očko (peep), vodováha, značka na pery (kisser) atď. sú povolené. Svetlo na osvetlenie pinu môže byť použité.

8.2.2. Hunter 3D (HU)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m); Akýkoľvek kladkový typ luku s mieridlami, alebo bez nich. Na vypustenie tetivy je povolený vypúšťáč, tab, rukavica alebo holé prsty. Ak sú použité mieridlá, nesmú mať viac ako 5 pevných pinov alebo nitkových krížov. Stabilizátory a bočné stabilizátory nesmú siahať ďalej ako 30,5 cm od najbližšieho miesta ich uchytenia k luku. Overdraw (max. 5 cm), očko (peep) a vodováha sú povolené. Svetlo na osvetlenie pinu môže byť použité.

8.2.4. Compound Bare bow (CB)

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m). Kladkový luk bez zameriavača. V streleckom okne smie byť použitá iba zakládka a bočná opierka (button). Nie je povolená žiadna kontrola náťahu na luku ani na tetive. Je možné používať stabilizátor nie dlhší ako 30,5 cm. Nie je povolené očko (peep) ani overdraw. Na vypustenie tetivy je povolený akýkoľvek typ vypúšťáča, rukavice, tabu alebo holé prsty.

8.2.5. Olympic (OL)

Strieľa od červeného kolíka (max 45 m). Akýkoľvek typ reflexného luku s pohyblivými mieridlami, stabilizátormi, bočnými stabilizátormi, značkou na pery (kisser), bočnou opierkou (buttonom) a zariadením na kontrolu náťahu. Mieridlá používajúce šošovky bez zväčšenia sú povolené. Strieľa sa rukavicou, tabom, alebo holými prstami.

8.2.6. Traditional Recurve (TR-RB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Akýkoľvek typ tradičného reflexného luku. Madlo je vyrobené z prírodných materiálov alebo materiálov so živicovým základom (napríklad drevo, bambus, rohovina, tkaniny, sklolaminát, a časť madla môže obsahovať karbón/grafitové vlákna alebo kov). Madlo luku musí byť vrstvenej (laminovanej) konštrukcie alebo vyrobené z jedného kusu dreva. Luk môže byť konštrukcie s demontovateľnými ramenami (take-down), smie mať výrobcom inštalované kovové úchyty ramien a závit výlučne na upevnenie mieridiel, opierky (buttonu) a stabilizátora. Nie je povolený vypúšťáč, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa rukavicou, tabom alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovákom dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Facewalking a stringwalking nie sú povolené.

Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na luku ani na tetive. Zakládky typu T300, Neet, Hoyt Hunter, Bear a im podobné sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek druh šípu.

8.2.7. Traditional Longbow (TR-LB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený je každý druh dlhého luku definovaný nasledovne: luk, na ktorom keď je založená tetiva, tak sa ho táto dotýka iba na koncoch jeho ramien. Nie je povolený vypúšťáč, mieridlá, stabilizátory, ani prídavné závažia. Strieľa sa rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Počas strieľania sa musí strelec ukazovákom dotýkať končička šípu (stringwalking nie je povolený). Facewalking a stringwalking nie sú povolené.

Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na luku ani na tetive.

Povolené sú iba drevené šípy.

8.2.8. Bare bow (BB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Povolený je akýkoľvek typ reflexného luku. Nie je povolený vypúšťáč, mieridlá, stabilizátory. Závažia môžu byť použité v spodnej časti madla. Strieľa sa rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Luk musí byť holý okrem zakládky. V oblasti streleckého okna bez výstupkov, mieridiel alebo značiek na mierenie, iných značiek, kazov na povrchu, alebo laminovaných vrstiev, ktoré by mohli byť použité na mierenie. Luk s povolenou tetivou musí vrátane všetkého namontovaného príslušenstva prejsť otvorom alebo prstencom s vnútorným priemerom 12,2 cm +/- 0,5mm. Na tetive môže byť jedna alebo dve značky vymedzujúce lôžko šípu. Nie je povolená značka na pery (kisser) ani značka na nos. Tetiva nesmie žiadnym spôsobom napomáhať v mierení, použitím očka (peep), značky alebo akýmkoľvek inými prostriedkami. Zakládka môže byť nastaviteľná. Nesmie byť použitý žiadny druh kontroly náťahu. Facewalking aj stringwalking sú povolené. Smie sa použiť akýkoľvek druh šípu.

8.2.9. Crossbow (CRB)

Definícia: lukostrelecké zariadenie s dlhou rukoväťou s uzamykacím mechanizmom alebo inou bezpečnostnou poistkou, ktorá zabraňuje nechcenému vypusteniu.

Strieľa od červeného kolíka (max. 45 m); Môže byť použitý akýkoľvek typ kuše (reflexná alebo kladková), s mierením pinom alebo nitkovým krížom alebo optickým zameriavačom s alebo bez zväčšenia. Nie je obmedzená rýchlosť šípu, ale z bezpečnostných dôvodov lučisko a šípy musia byť použité v súlade so špecifikáciou výrobcu. Nie sú povolené laserové zameriavače. Strelec musí kušu nabíjať ručne (povolený je ručný ňaťahovač kuše) a spúšť musí mať bezpečnostnú poistku. Použitie remeňa na dodatočnú fixáciu (pri mierení) je zakázané.

Zameriavač: Pre kuše je povolený akýkoľvek zameriavač bez možnosti merania uhlov a vzdialenosti.

Paralaxa na zameriavači môže byť nastavená na požadovanú vzdialenosť vopred, v žiadnom prípade však nie počas mierenia na terč.

Z bezpečnostného hľadiska musia byť trubky šípov dostatočne dlhé na to aby presahovali koniec vodiacej koľajnice (railu) nabitej kuše.

Nie sú povolené dodatočné úpravy výrobného nastavenia.

Limit je nastavený na kinetickú energiu nesenú šípom ($E_0 = \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_0^2$)

Kinetická energia šípu kuše je vypočítaná z váhy kompletneho šípu a rýchlosti vystreleného šípu. Rýchlosť aj váha šípu musia byť zmerané pri kontrole náradia aby bolo možné vypočítať kinetickú energiu šípu.

Maximálna kinetická energia šípu je $E_0 < 165$ J (alebo 121.7 ft-lb)

8.2.11. Primitivebow and Horsebow (PB-HB)

Strieľa od modrého kolíka (max. 27 m). Primitívny luk je luk vyrobený z jedného kusu dreva (poťah zo šliach je povolený), bez zakládky a akéhokoľvek streleckého okna.

Jazdecký luk je symetrický reflexný kompozitný luk. Rukoväť je tiež symetrická a je aspoň 15 mm široká. Nesmie mať akýkoľvek druh streleckého okna. Keď je luk napnutý, tetiva prebieha symetricky stredom luku a nesmie byť dlhšia ako 1,6 m.

Z oboch druhov lukov sa strieľa rukavicou, tabom, alebo holými prstami. Pri strieľaní sa strelec musí dotýkať jedným prstom končička šípu (stringwalking nie je povolený).

Facewalking a stringwalking nie sú povolené.

Nesmie byť použitá žiadna kontrola dĺžky náťahu na luku ani na tetive. Sú povolené iba drevené šípy.

8.3. IAA 3D DEFINÍCIA KATEGÓRIÍ

8.3.1. Kategória je veková skupina v kombinácii s pohlavím.

8.3.1.1.

O zaradení do vekovej skupiny rozhoduje dosiahnutý vek k 1. dňu kvalifikačných kôl súťaže.

Kadeti a juniori môžu súťažiť v staršej vekovej kategórii, veteráni môžu súťažiť v kategórii senior.

8.3.2

Veterán – 55 rokov a viac (muži / ženy)

Dospelý 21 – 54 (muži / ženy)

Mladý dospelý 18 – 20 (muži / ženy)

Junior 15 – 17 (muži / ženy)

Voliteľné kategórie:

Kadet 13 – 14 (muži / ženy)

Mini 10 - 12 rokov (chlapci / dievčatá)

Strelci starší ako 65 rokov súťažiaci na medzinárodnom turnaji sú ocenení pamätnou medailou (bronz) ako uznanie za jeho/jej výkon.

8.3.3. V prípade, že registrovaný počet lukostrelcov v jednej kategórii je menej ako 5, rozhodcovia spolu s usporiadateľmi súťaže môžu spojiť dve podobné kategórie strelcov do jednej.

8.3.4. Účasť na medzinárodných turnajoch IAA je obmedzená minimálnym vekom 15 rokov. Je vecou národnej organizácie či povolí účasť strelcov v doplnkových kategóriách na medzinárodných súťažiach. Ak sú povolené kategórie pod 15 rokov, organizátor musí zabezpečiť ich sprievod dospelých osôb počas turnaja. Sprevádzajúca osoba nesmie byť blízka žiadnemu so sprevádzajúcich športovcov.

9. PRAVIDLÁ STREĽBY

9.1. Od kolíka strieľa stále jeden strelec jeden šíp. Každý šíp, ktorý strelcovi spadne, môže byť zodvihnutý a znovu použitý na výstrel, ak naň strelec dočiahne dotýkajúc sa kolíka. Strelec je zodpovedný za zachovanie kontroly nad smerom výstrelu šípu. Každý náhodne vystrelený šíp, ktorý sa stratí, alebo je mimo cieľa sa skóruje ako nula ("0").

9.2. Pre každú kategóriu strelcov, strieľajúcich na terč je pripravený jeden, alebo dva kolíky na každú vzdialenosť. Od kolíka strieľa stále iba jeden strelec. Strelec pri výstrele stojí pri kolíku a pri výstrele sa musí kolíka dotýkať niektorou časťou tela.

Na tratiach s jedným kolíkom strieľajú súťažiaci po jednom tak, že strieľajú v poradí, ako sú uvedení na zozname skupiny vytvorenou organizátorom. Na každom nasledujúcom terči sa v poradí streľby posúvajú s dodržaním daného poradia. Na trati s dvoma kolíkmi na jednu vzdialenosť strieľajú strelci v pároch, ktoré strieľajú simultánne (naraz). Páry sú dané poradím na zozname skupiny (prvý strieľa s druhým, tretí so štvrtým atď.). Stranu si strelci v páre dohodnú vopred a takto zostávajú počas celej súťaže. V poradí streľby sa páry menia na každom terči, ako je uvedené vyššie.

9.1.3. Natiahnuť kušu a založiť šíp pred tým, ako stojí strelec z kuše pri kolíku je zakázané a znamená okamžitú diskvalifikáciu.

9.3. Každá skupina musí mať najmenej troch strelcov, nie však viac ako päť strelcov, v prípade dvojitých kolíkov môže byť v skupine maximálne šesť strelcov. Strelci v skupine zvolia dvoch strelcov zo skupiny ktorí budú zapisovať skóre. Každý strelec zapísaný v skupine ako prvý, je vedúci skupiny. V prípade dvojitých kolíkov sú v skupine minimálne 2 a maximálne 3 páry. V prípade nepárneho počtu strelcov strieľa posledný v zozname sám.

9.3.1. Ak sú na streleckej pozícii umiestnené 2 terče, strelec pri kolíku si vyberie, na ktorý terč bude strieľať.

9.4. Skupina strelcov nemôže predbehnúť inú skupinu strelcov v poradí, s výnimkou nariadenia od rozhodcu. V tomto prípade jedna skupina strieľa, zapíše skóre a vytiahne šípy, zatiaľ čo druhá skupina čaká.

9.5. Zdvornosť káže, aby strelci z každej čakajúcej skupiny čakali na poradie a to vo vzdialenosti najmenej 3 m od strelca pri kolíku.

9.6. Akákoľvek diskusia o vzdialenostiach s ostatnými súťažiacimi alebo divákmi je zakázaná.

9.7. Prvý strelec má povolených 90 sekúnd na výstrel. Vedúci skupiny rozhoduje kedy pôjde prvý strelec ku kolíku. Každý ďalší strelec v skupine má 90 sekúnd na výstrel. Hneď po výstrele musí strelec uvoľniť miesto nasledujúcemu strelcovi v skupine. Nedodržanie pravidiel je potrestané varovaním od rozhodcu.

9.8. Strelci, ktorí ešte nestrieľali na cieľ musia zostať za kolíkom až do momentu, kým dostrieľa celá skupina. Strelec(i), ktorý(i) ešte nestrieľal môže požiadať o zapísanie výsledkov a vytiahnutie šípu ak dostrieľala aspoň polovica skupiny. Iba strelec(i), ktorý(i) už na daný terč strieľal, môže ísť ku terču zapísať výsledky.

9.9. V terči ostávajú všetky šípy strelcov a to až do momentu, kým sa nespočítajú body. Hodnota všetkých zásahov v terči musí byť rozhodnutá ešte pred ich vyťahnutím z terča a nik sa nesmie dotknúť šípv ani terča, kým nebude rozhodnuté.

9.10. V rámci ochrany bezpečnosti strelcov a zachovania plynulého priebehu súťaže sa nesmie ani jeden zo strelcov pohybovať za terčom a hľadať stratené šípy, s výnimkou prípadu, že ide zodvihnúť šíp za terčom, ktorý skupina vidí za terčom.

9.11. Keď sa počas streľby strelcovi pokazí náčinie, šíp sa počíta ako strela na terč. Strelec má následne 15 minút na opravu luku a jeho súčastí. Skupina opustí priestor pri kolíku a čaká. Keď sa strelcovi nepodarí opraviť svoj luk na trati, dostane ďalších 30 minút na opravu. Takýto strelec musí kontaktovať rozhodcu. 30 minút na opravu plynie od momentu, keď rozhodca pozbiera bodovacie lístky. Skupina strelcov musí čakať. Strelcovi je počas turnaja povolené jeden krát vymeniť luk. Strelec smie mať na trati iba jeden luk. Po oprave poruchy na luku má strelec nárok na dva kontrolné výstrely na terč, ktorý už má odstrieľaný.

9.12. Finálové kolo – ak sa počas finálového kola strelcovi pokazí luk, alebo súčasť luku, nemá tento strelec žiaden extra čas na opravu. Môže však opustiť svoju streleckú pozíciu, aby si opravil, alebo vymenil luk. Následne sa môže vrátiť do súťaže a dostrieľať zvyšné šípy, ak mu zvýšil čas. Pri súťaži družstiev strieľajú medzitým ostatní členovia družstva.

10. PRAVIDLÁ BODOVANIA

10.1. Pre všetky lukostrelecké súťaže a turnaje IAA 3-D sú schválené nasledujúce pravidlá

11 – malý kruh v strede zóny 10. Približne 25 % z celkovej plochy zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať. Takýto zásah sa boduje na bodovacej tabuľke číslom 11.

10 – Kruh v oblasti vitálnej zóny (kill zóny). Šíp sa musí kruhu aspoň dotýkať.

8 – Vitálna zóna (kill zóna) okrem kruhu s hodnotou 10. Šíp sa musí zóny aspoň dotýkať.

5 – Zvyšná časť zvieratá, alebo šípu, šíp sa musí dotýkať farebnej časti / čiary vymedzujúcej telo zvieratá
0 – Zásah do rohov, parohov, kopyta, mimo farebnej časti / čiary vymedzujúcej telo zvieratá, alebo zásah mimo terča.

Iba finálové kolo a rozstrel: 12 - malý kruh v strede zóny 10. Šíp sa musí malého kruhu aspoň dotýkať.

10.1.1. V prípade rovnosti bodov po kvalifikácii sa o poradí strelcov rozhoduje nasledovne: ako prvý rozhoduje počet 0, teda zásahov mimo bodované zóny (menej núl znamená lepšie umiestnenie). Ak počet zásahov 0 je rovnaký, počíta sa počet zásahov 11, potom počet zásahov 10. Ak ani počet zásahov 10 nerozhodne, o poradí rozhodne hod mincou.

Ak je skóre nerozhodné po odstrieľaní 6 finálových terčov, prebehne rozstrel na siedmom, vopred na tento účel pripravenom terči. Rozstrelový terč na finálovej strelnici je umiestnený na maximálnu vzdialenosť pre danú kategóriu.

Pri rozstrele strieľa každý iba jeden šíp na ten istý terč z rovnakej vzdialenosti. Strelec s vyšším zásahom vyhráva. V prípade rovnakého skóre rozhoduje menšia vzdialenosť od stredu najmenšej bodovanej zóny, meria rozhodca. Ak je vzdialenosť rovnaká, rozstrel sa opakuje, kým nie je rozhodnuté. Časový limit pre strelca na rozstrel je jedna minúta.

10.2. Šíp sa musí dotýkať čiary, aby mohol byť uznaný ako vyššia bodová hodnota. Šíp, ktorý zasiahne šíp nachádzajúci sa v terči a zostane v ňom zapichnutý, bude bodovaný ako zasiahnutý šíp. Všetky šípy musia zostať v terči, až dokiaľ nebudú zapísané všetky zásahy. Čas na zapísanie zásahov je 150 sekúnd.

10.3. Strelci dostanú oficiálne bodovacie tabuľky (2 kusy pre každého strelca v skupine) v deň konania turnaja pred jeho začiatkom. V prípade letného štartu sú bodovacie lístky rozdane na štartovacím bode alebo sú všetky bodovacie tabuľky na všetky dni rozdane pri registrácii. Požaduje sa zdvojené zapisovanie skóre dvoma členmi skupiny (double scoring).

V prípade možnosti zapisovania do bodovacích tabuliek (skórovania) v mobilnej aplikácii, strelci dostanú jednu oficiálnu papierovú bodovaciu tabuľku pre každé kolo súťaže. Dvojité zapisovanie je požadované

(jedno na papier a jedno do aplikácie), v tomto prípade je papierová bodovacia tabuľka považovaná za primárnu.

10.4. Všetky informácie na bodovacom lístku musia byť presné a musia obsahovať všetky informácie správne zapísané v tabuľke.

10.5. Bodovacie lístky sa vyplňujú až vtedy, keď všetci strelci zo skupiny dostrieľajú. Každý jeden zo zapisovateľov skóre je zodpovedný za správne zapísanie bodov a vyplňuje iba jeden bodovací lístok každému strelcovi v skupine.

10.6. Každý zo strelcov je povinný nahlas a zreteľne hlásiť svoje skóre / body.

10.7. Obaja zapisovatelia v skupine si porovnajú zapísané zásahy ešte pred tým, ako sú vytiahnuté šípy s terča. V prípade, že sa v bodovacích tabuľkách nachádza chybný údaj, musí byť tento údaj ihneď opravený. Vedúci skupiny opravy v bodovacích tabuľkách podpíše.

10.8. V prípade nezrovnalostí a nehody v bodovaní na bodovacích tabuľkách na konci turnaja / kola platí nižšia hodnota.

10.9. Na to, aby mohol byť zásah priznaný, šíp musí byť zapichnutý v terči, alebo väčšina skupiny strelcov musí dosvedčiť, že šíp prešiel terčom, alebo bol z terča vyrazený, alebo opakovať výstrel pred tým, ako strelci pristúpia k terču. (VYSVETLENIE: všetky šípy sa musia nachádzať v terči a to až do chvíle, kým nie sú všetky zásahy zapísané. Šípy, ktoré sa nachádzajú na rozhraní dvoch bodovacích zón musia byť identifikované a ich bodovanie musí byť rozhodnuté pred vytiahnutím šípov z terča.) Šípy vytiahnuté skôr sú bodované nulou (0).

10.10. Šípy na rozhraní bodovacích zón musia byť identifikované a pridelenie bodov musí byť rozhodnuté na základe hlasovania väčšiny lukostreleckej skupiny. V prípade, že skupina nie je schopná dosiahnuť dohodu vo výsledku (remíza 50% ku 50%), je zapísaná vyššia bodová hodnota.

10.11. Každý bodovací lístok musí byť na konci súťaže čitateľný, vyplnený a podpísaný. Na bodovacej karte sa nesmú robiť po ukončení bodovania a po podpísaní členmi skupiny žiadne zmeny. Bodovací lístok sa odovzdáva vedúcemu lukostreleckej skupiny ihneď po návrate z trate.

10.12. Akýkoľvek strelec, ktorý porušuje pravidlá podujatia / turnaja môže byť diskvalifikovaný a taktiež mu môže byť pozastavené členstvo v IAA 3-D. Osobe, ktorej bolo pozastavené členstvo nebude umožnené štartovať v aktuálnom roku na žiadnom z podujatí, ktoré sú organizované IAA 3-D. Každý, komu bolo pozastavené členstvo a aj naďalej porušuje pravidlá môže byť na vždy vylúčený z IAA 3-D a zo všetkých jej podujatí a turnajov. Každý strelec, ktorý nerešpektuje oficiálne pravidlá bude diskvalifikovaný z podujatia a môže mu byť pozastavené členstvo. Rozhadzovanie, alebo nesprávna likvidácia odpadkov sa považuje za nešportové správanie.

10.13. Na všetkých podujatiach organizovaných podľa HDH-IAA pravidiel, súťaž trvá až do konca odovzdávania ocenení víťazom. Medaile a iné ocenenia môžu byť vyzdvihnuté iba osobne na záverečnom vyhodnocovacom ceremoniáli.

Trnovec nad Váhom 01.01.2024