

METODICKÁ POMÔCKA

„Ako usporiadať súťaž Slovenský pohár SLA 3D a na nič nezabudnúť“

RIADIACI DOKUMENT SLOVENSKEJ LUKOSTRELECKEJ ASOCIÁCIE 3D			Dostupnosť: Interný dokument
			Hierarchická úroveň: 3/3
Verzia	Spracoval	Dátum účinnosti	Zmeny
1.0	Peter Málek	3.7.2020	Prvý pracovný návrh
2.0	Peter Málek	11.2.2022	Verzia na pripomienkové konanie
3.0	Peter Málek	11.5.2023	Aktualizované znenie

Obsah

1. Účel a cieľ.....	3
2. Ktoré kluby môžu usporiadať SP?	3
3. Personálne obsadenie na súťaži	3
4. Formulár pre zverejnenie detailov súťaže do súťažného kalendára	4
5. Vybavenie povolení	4
6. Materiál z SLA 3D.....	4
7. Materiálna príprava pred súťažou.....	5
8. Skupiny	6
9. Stavba trate, strelnica.....	6
10. Súťažné ráno	7
11. Otvorenie súťaže	8
12. Ukončenie súťaže	9
13. Po súťaži.....	9

1. Účel a cieľ

Účelom tejto pomôcky je zhrnúť maximum informácií o tom, čo potrebuje urobiť organizátor súťaže pred, počas a po usporiadaní Slovenského pohára SLA 3D v 3D lukostreľbe (skratka SP). Väčšina informácií a odporúčaní v tomto dokumente je využiteľná aj pre iné súťaže v 3D lukostreľbe.

2. Ktoré kluby môžu usporiadať SP?

Požiadať o usporiadanie SP môže ktorýkoľvek z členských klubov, ktorý je členom SLA 3D, má potrebné technické a materiálne vybavenie a lokalitu, kde sa súťaž môže usporiadať.

Kedy: Žiada sa písomne na predpísanom formulári pred VČS, ktorá sa usporiadava zväčša okolo 17.11. daného roku

Ako sa vyberá: Vyberá sa na VČS podľa kľúča (jednoducho povedané, organizujú schopné kluby, ktoré takúto súťaž vedú zorganizovať. Zároveň sa rotuje po kluboch v organizovaní v rámci regiónu, aby to nerobili stále tie isté kluby).

Termín súťaže: dohodne sa na VČS – 1 kolo SP mesačne od marca do októbra, celkovo 8 kôl.

3. Personálne obsadenie na súťaži

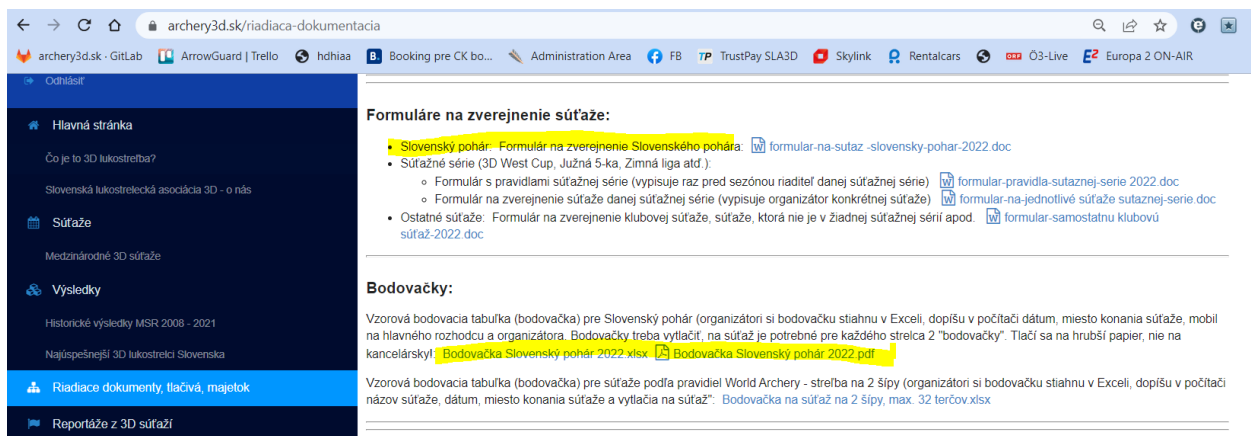
Je nutné zabezpečiť minimálne tieto osoby:

- Riaditeľ súťaže: – zodpovedá za súťaž, nesúťaží, nominuje ho organizátor (klub)
- Hlavný rozhodca: – niekto zo zoznamu rozhodcov s platným osvedčením (nájdeš tu: <http://www.archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>)
- hlavnému rozhodcovi prepláca SLA 3D náklady na základe schváleného rozpočtu
 - rozhodcu si vyhladá klub sám zo zoznamu, hlavným rozhodcom by nemal byť člen klubu, ktorý organizuje danú súťaž SP
 - ak hlavného rozhodcu nemôžete nájsť, požiadajte SLA 3D, prideli vám ho
 - nemôže súťažiť
- Pomocný rozhodca: – nie je povinný, ale môže pomáhať hlavnému rozhodcovi zvládnuť vykonávanie tejto funkcie na súťažiach (napr. kontrola alkoholu, bodovačiek, kontrola dodržiavania pravidiel ...) Pri súťažiach s účasťou and 200 strelcov je pre zabezpečenie regulérnosti súťaže je zapojenie pomocných rozhodcov prakticky nevyhnutné.
- Organizátor: – člen klubu organizátora, kontaktná osoba (potrebné zverejniť vo formulári telefón a mobil)
- Pomocník organizátora: – zvyčajne členovia klubu, ktorí pomáhajú hlavnému rozhodcovi napr. pri kontrole náradia
- účasť pomocníkov organizátora nie je povinná, ale potrebná, aby všetko plynulo prebehlo

Pracovníci registrácie a vyhodnotenia, vycvičení v používaní aplikácii Íjász.net pre organizátora. Videonávod je tu: https://www.youtube.com/channel/UCgww9cUZUML_WPDTzQ3aFaA

4. Formulár pre zverejnenie detailov súťaže do súťažného kalendára

Minimálne 5 týždňov pred súťažou je organizátor vyplniť a zaslať na mail: sutaz@archery3d.sk formulár zo stránky <http://www.archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>



Od roku 2022 štartovné na SP neobsahuje stravu. Stravu je organizátor povinný zabezpečiť a minimálne 3 týždne pred súťažou zaslať informácie o cene stravej jednotky a rozsahu stravy na mail: sutaz@archery3d.sk. Tieto informácie budú doplnené do časti "Iné" v propozíciách súťaže.

5. Vybavenie povolení

- Vybaviť miesto, kde sa bude súťaž konať, miesto musí vyhovovať na účely súťaže SP (terén, bezpečnosť...)
- Miesto musí mať vhodný terén, prístup, parkovanie, zázemie – WC, miesto na výdaj stravy
- Potrebné získať povolenie od majiteľov pozemkov, súťaž ohlásiť na políciu, získať posudok balistika na tréningovú strelnicu a súťažnú trať ako na dočasné strelnice – polícia to môže žiadať, hoci to zatiaľ nie vždy robí.

6. Materiál z SLA 3D

SLA 3D zakúpila a pravidelne obnovuje materiálové vybavenie na súťaže Slovenský pohár a MSR. Máme k dispozícii desiatky 3D terčov, terčovnice, kolíky na trať, časomieru atď. Kompletný zoznam materiálu aktualizujeme a je k dispozícii na stránke: <https://www.archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>

Tento materiál bezplatne požičiavame našim klubom, aby mohli kvalitnejšie zorganizovať súťaže SP a MSR. Predpokladáme, že kluby majú aj svoj materiál a materiál SLA 3D využijú ako doplnkový. Nie je povinné mať postavenú trať z terčov SLA 3D.

Materiál je uskladnený v kontajnerovom sklade v Sliači na Továrenskej ulici. Správcami materiálu sú Marek Sádecký a Igor Šiagi, ktorí bývajú v Sliači.

Kontakty:

Marek Sádecký - marek.sadecky@gmail.com, 0917/666213

Igor Šiagi - igisiagi@gmail.com, 0903/258759

Materiál sa odovzdáva a preberá oproti podpísanému protokolu. Majetok sa berie zo skladu v Sliači a odovzdáva sa späť do skladu v Sliači. Nie je vhodné, aby sa prevzatý majetok posúval ďalšiemu organizátorovi z dôvodu kontroly terčov a lepšej prehľadnosti zapožičaného materiálu.

Zapožičané 3D terče sa nesmú používať na Vaše tréningy, či klubové súťaže. Sú určené len na SP / MSR.

7. Materiálna príprava pred súťažou

- 3D terče – mať terče na 28-32 stanovíšť. Terče, ktoré sú do 25 metrov pre červený kolík, musia byť zdvojené!
- Kolíky: na súťaž je potrebné si pripraviť: 32x2 = 64 bielych kolíkov, 64 modrých kolíkov, 64 červených kolíkov! Pri účasti nad 150 lukostrelcov je povinné stavať kolíky dvojmo (dvaja strieľajú naraz) Maximálny počet terčov je 34, minimálny 28 ks. Je vhodné použiť oranžové plastové kolíky z majetku SLA 3D.
- Pripraviť mapu trate so zaznačenými terčami
- Počítač s kamerou, s tlačiarňou a papierom
- Bodovacie tabuľky (bodovačky) vytlačiť vopred v dostatočnom množstve na hrubší papier min. 115 g/m². Pre každého strelca 1 bodovačku. Vzor bodovačiek je na tejto stránke dolu:
<http://www.archery3d.sk/riadiaca-dokumentacia>
- Vytlačiť nálepky s QR kódmi jednotlivých strelcov z aplikácie Íjász.net a ponalepovať na bodovačky.
- Podložky pod bodovačky – 32 skupín x 2 ks = 64 podložiek. Ideálne sú také, ktoré sa dajú zatvoriť zvrchu – ochrana pred dažďom
- Medaile s názvom súťaže “Slovenský pohár SLA 3D,” dátumom a miestom súťaže. Ostatné texty sú voliteľné. Medaila musí mať priemer minimálne 7 cm.
- Stuhý k medailám – preverte si, či v tomto roku dalo vyrobiť SLA 3D stuhý k medailám na Slovenský pohár (v roku 2023 sú vyrobené, distribuuje Peter Málek – dohodnite sa s ním na dovoze)
- Stupne víťazov – buď ako samostatný materiál, alebo dá sa využiť aj naskladanie terčovníc 1+3+2. Pokiaľ použijete terčovnice, požičajte si zo skladu v Sliači označenie stupňov víťazov. Stupne víťazov sú dvojité – naraz sa vyhodnocujú muži aj ženy, tak je potrebné mať pripravené dvojce stupne víťazov.
- Ranné pohostenie – nie je podmienkou, ale ranné pohostenie od organizátora vždy poteší
- Sladké odmeny pre deti – je dobrovoľné, ale každé dieťa to poteší, ak je odmenené
- Lístky na obed – odovzdávajú sa výmenou za bodovačku

- Drobné bankovky a mince – aby ste mali z čoho vydávať od prvých registrácií na súťaži
- Zoznam prihlásených vytlačený viackrát
- Upozornenia na strelnicu a na trať (viď Vykonávací predpis pre stavbu trate a cvičnej strelnice: [http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/SLA3D-VP_pre_stavbu TRATE a cvicnej strelnice v1.0.pdf](http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/SLA3D-VP_pre_stavbu_TRATE_a_cvicnej_strelnice_v1.0.pdf))
- Smerové šípky, príp. stužky, na vyznačenie trate, aby sa nik nestratil.

8. Skupiny

Skupiny pripraví a zabezpečujú osoby vyškolené a poverené SLA 3D (v roku 2023 Jana Harabinová a Filip Schwarz). Organizátor s nimi komunikuje a nahlási im vopred, ak potrebuje určité osoby do niektorých skupín (napr. na rozvedenie po trati).

Spravidla vo štvrtok večer organizátor obdrží excelovskú tabuľku so štartovou listinou a skupinami. Túto tabuľku si naimportuje do systému “online bodovačiek” na stránke: <https://ijas.net/manager-dashboard-sk>

Následne si vytlačí QR kódy a poprilepuje ich na bodovačky (je potrebné mať vopred zakúpené biele narezané nálepky na A4ke).

9. Stavba trate, strelnica

Zvieratá na trati je potrebné postaviť bezpečne, dávať pozor na možné odrazové miesta, aby sa minimalizovala možnosť zranenia pri odrazenom šípe.

Pozri Vykonávací predpis pre stavbu trate a cvičnej strelnice: [http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/SLA3D-VP_pre_stavbu TRATE a cvicnej strelnice v1.0.pdf](http://www.archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/SLA3D-VP_pre_stavbu_TRATE_a_cvicnej_strelnice_v1.0.pdf)

Ku každému terču potrebujete:

2x tabuľku s číslom (pri HDH pravidlách obrázok len vtedy, ak je viditeľných viacero zón – na obrázku zvýrazniť)

6 kolíkov (ak sa stavajú dvojmo kolíky pri viac ako 150 súťažiacich)

Keď si postavíte trať, je potrebné si ju nakresliť aj so zvieratkami a potom 32x vytlačiť, každú pripnete k podložke pod bodovačky do každej skupiny. Väčšiu mapku môžete vytlačiť na informačnú tabuľu.

Cvičná strelnica: potrebujete minimálne 9 terčovnic (na 5,10,15,20,25,30,35,40,45 metrov), strelnica musí mať minimálnu šírku 36 metrov, strelnicu riadi veliteľ cvičnej strelnice! Ak máte viac terčovnic, tak môžete terčovnice pre niektoré bližšie vzdialenosti zdvojiť. Ideálne dať tieto zdvojené terčovnice pred 35-45 metrové terče, aby sa strelci rozmiestnili čo najviac rovnomerne.

Veliteľ cvičnej strelnice musí byť poučený o poveloch na strelnici a o spôsobe ako má prevádzku riadiť. Zvlášť je potrebné zdôrazniť nutnosť vydávať povel nhlas tak, aby boli zreteľne počuť aj na druhej strane strelnice. Bezpečnostné opatrenia na cvičnej strelnici, vrátane činnosti jej veliteľa nájdete v Bezpečnostnej smernici v kapitole 6.4 <https://www.archery3d.sk/storage/app/media/uploaded-files/sla3d-bezpecnostnasmernica-v30.pdf>

10. Úhrada štartovného (online, v hotovosti)

Na SP a MSR je povinné mať možnosť uhrádzať štartovné súťažiacimi vopred online, alebo v hotovosti na mieste. Organizátor vypíše vo formuláre s detailami súťaže aj číslo svojho účtu IBAN, kam sa mu zašlú peniaze, ktoré boli vybrané online.

Odporúčame organizátorovi ukončiť možnosť platby za súťaž až večer o 20:00 hod. pred súťažou. Čiže ak sa súťaž koná v sobotu, tak aby bola možnosť úhrady až do piatku 20:00 hod.

Následne o 20:30 hod. príde na email zoznam účastníkov súťaže, ktorí majú uhradené online. V tomto momente si môžu organizátori tlačiť zoznamy súťažiacich zo stránky, kde je zverejnená súťaž (v spodnej časti v excelovskom súbore, je tam aj uvedené, kto koľko uhradil).

Online uhradené štartovné bude zaslané na účet organizátora jednou sumou cca. vo štvrtok nasledujúci týždeň po súťaži.

Vrátenie štartovného odhlásenej osobe:

Pokiaľ niekto uhradí štartovné online a včas sa odhlási zo súťaže, bude táto osoba uvedená v zozname osôb, ktoré platili online – ale bude mať status, že sa zo súťaže odhlásila. Organizátor je povinný takejto osobe bezhotovoste zaslať peniaze na jej IBAN, prípadne sa dohodnúť na inom spôsobe vyrovnaní.

11. Súťažné ráno

Skoro ráno by mal na súťaž pricestovať hlavný rozhodca, ktorý s organizátorom, alebo riaditeľom súťaže prejde celú trať a skontroluje regulérnosť a bezpečnosť trate.

Registráciu prichádzajúcich odporúčame uskutočniť pri dvoch označených stoloch: Jeden pre strelcov, ktorí platia štartovné na mieste ("registrácia+platba štartovného"), druhý pre tých, ktorí zaplatili vopred ("registrácia – štartovné zaplatené vopred"). Pri registrácii odovzdávajte ihneď aj obedové lístky pre súťažiacich, aj na obedy objednané navyše. Pri registrácii odovzdávajte bodovačku aj s QR kódom.

Kontrola náradia prebieha za prítomnosti hlavného rozhodcu, pomocníci organizátora pomáhajú pri kontrole. Samostatne treba kontrolovať rýchlosť kladkových lukov. Vytlačte si pravidlá HDH IAA s národnými úpravami, tie si ponechajte pri kontrole náradia, keby sa niečo muselo dohľadať v pravidlách.

Cvičná strelnica je otvorená do 9:45 hod., potom sa uzatvára!

12. Otvorenie súťaže

Na otvorenie o 10:00 hod. si pripravte na zem do radu očíslované podložky na bodovačky. Za ne sa budú stavať jednotlivé skupiny.

Je nevyhnutné, aby otvorenie súťaže bolo dobre ozvučené. Návod na zabezpečenie ozvučenia je v tomto dokumente na str. 6: <https://archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/Smernice2020/sla3d-metodicka-pomocka-vyhlasovanie-vitazovv10.pdf>

Osnova otvorenia súťaže:

1. Privítanie: súťažiacich, Hostí (primátor a pod.) – prípadne príhovor hostia.
2. Predstavenie hlavného rozhodcu, riaditeľa súťaže, príp. pomocných rozhodcov.
3. Hlavný rozhodca alebo riaditeľ súťaže vykoná povinné bezpečnostné poučenie. Nemožno ho vynechať, ani skrátiť. Najlepšie je priamo ho prečítať:
 1. Zákaz mierenia šípmi a strelby na čokoľvek iné okrem terčov na trati súťaže a cvičnej strelnici.
 2. Zákaz ťahovania luku mimo streleckej čiary na cvičnej strelnici, alebo streleckej pozície pri kolíku počas súťaže.
 3. Zákaz ťahovania luku nedovoleným spôsobom zhora dolu.
 4. Zákaz pohybu na trati súťaže v protismere v čase medzi signálom začiatku a signálom ukončenia súťaže.
 5. Povinnosť riadiť sa pokynmi rozhodcov a vedúceho skupiny.
 6. Zákaz požívania alkoholu, omamných a psychotropných látok platný pre všetkých účastníkov súťaže až do ukončenia strelby, povinnosť súťažiacich podrobiť sa na výzvu organizátora kontrole na prítomnosť alkoholu, omamných a psychotropných látok.
 7. Zákaz fajčenia v celom priestore súťaže vrátane trate, mimo vyhradených miest:
 - a) s vyhradeným miestom pre fajčenie v blízkosti zhromaždišťa
 - b) s vyhradenými miestami pre fajčenie na trati (uviesť ich umiestnenie, obvykle pri niektorom terči).Porušenie zákazu fajčenia mimo vyhradených miest sa trestá zápisom napomenutia alebo vylúčením zo súťaže.
 8. Povinnosť upozorniť najbližšiu osobu z organizačného štábu alebo riaditeľa súťaže na cudzie osoby pohybujúce sa na trati súťaže.
4. Hlavný rozhodca vydá pokyny a doplňujúce informácie k trati.

5. Predstaviť a ukázať osoby, ktoré odvedú skupiny na trať na štartovacie stanovištia. Tieto osoby majú mať v rukách cedule s číslami skupín, ktoré povedú na trať.

5. Oznámiť čas prvého výstrelu, alebo spôsob akým bude daný signal na prvý výstrel (napr. Výstrel zo signálnej pištole, siréna, signal trúbkou apod.).

13. Ukončenie súťaže

Pred ukončením súťaže musia byť pripravené aspoň 2 zaškolené osoby na príjem QR kódov do aplikácii a bodovacích tabuliek. Jedna prijíma QR kódy, druhá papierové bodovačky a kontroluje, či sú všetky zo skupiny (oproti údajom v aplikácii), či sú vypísané a zrátané aj po stĺpcoch a či sú podpísané.

Výsledky sa vytlačia, vyvesia na informačnú tabuľu a počká sa 10 minút na prípadné protesty.

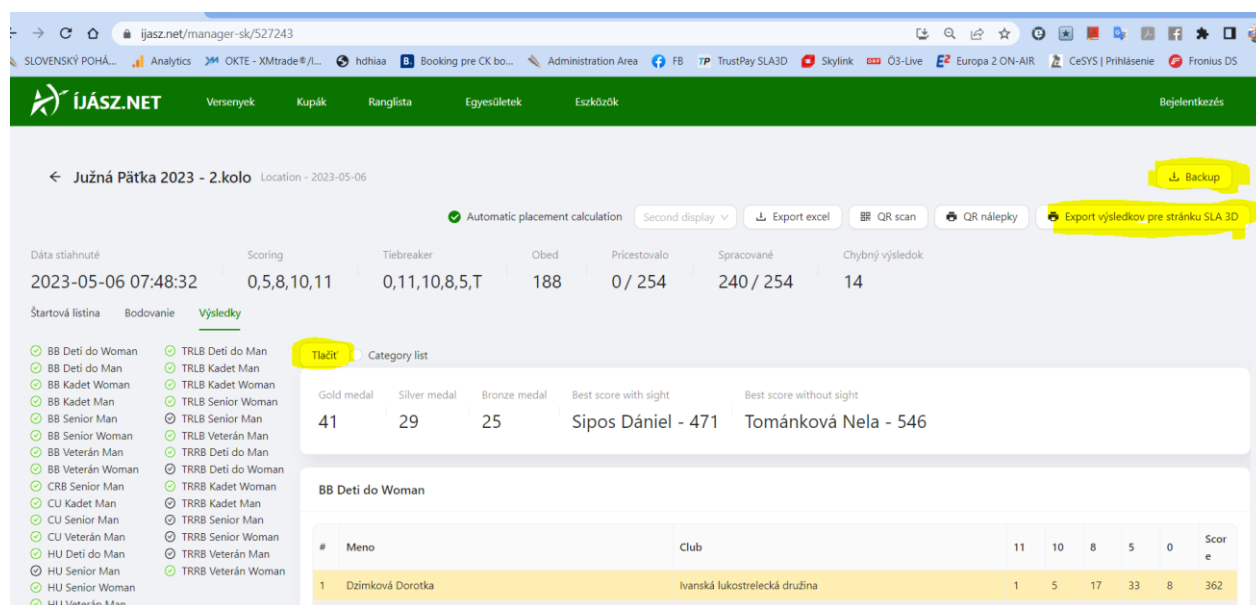
Následne začne vyhlasovanie víťazov. Ceremoniál na vyhlásenie víťazov máme spracovaný tu:

<http://archery3d.sk/storage/app/media/Dokumenty/Smernice2020/sla3d-metodicka-pomocka-vyhlasovanie-vitazovv10.pdf>

Na Slovenskom pohári by mali byť udeľované medaily nie menšie ako s priemerom 7 cm.

14. Po súťaži

Je potrebné zaslať výsledky zo súťaže:



The screenshot shows the IJASZ.NET manager interface for the competition 'Južná Pätka 2023 - 2.kolo' (Location: 2023-05-06). The interface includes a navigation bar with links like 'Versenyek', 'Kupák', 'Ranglista', 'Egyesületek', and 'Eszközök'. The main content area displays competition statistics: Date (2023-05-06 07:48:32), Scoring (0,5,8,10,11), Tiebreaker (0,11,10,8,5,T), Obed (188), Pricestovalo (0/254), Spracované (240/254), and Chybný výsledok (14). Below this, there are buttons for 'Automatic placement calculation', 'Second display', 'Export excel', 'QR scan', 'QR nálepky', and 'Export výsledkov pre stránku SLA 3D'. A 'Tlač' (Print) button is also visible. The 'Výsledky' (Results) section shows a list of categories and a table for 'BB Deti do Woman' with columns for #, Meno, Club, and scores for 11, 10, 8, 5, 0, and a total score. The table shows one entry: Džimková Dorotka from Ivanská lukostrelecká družina with a total score of 362.

Odosielať 3 súbory: PDF súbor, ktorý sa vytvorí po stlačení tlačidla Tlačiť (záložka Výsledky), ďalej súbor „Export výsledkov pre stránku SLA 3D“ a pre istotu aj zálohu celej súťaže – súbor „Backup“

Všetky tri súbory odošlite čo najskôr (ideálne ihneď po súťaži) na zverejnenie na adresu:
sutaz@archery3d.sk

Ak ste mali fotografa, tak môžete na Facebookovskom profile SLA 3D vytvoriť nový fotoalbum a tam hodiť fotky od fotografa.

Majetok SLA 3D vrátiť do skladu SLA 3D v Sliači čo najskôr po súťaži.

Na súťaži boli delegovaní zo SLA 3D aj technickí delegáti, ktorí pomocou tohoto formulára hodnotili priebeh súťaže. Hodnotenie od delegátov si môžete vyžiadať na adrese
hodnotenie@archery3d.sk.

Úroveň organizácie súťaží bude vyhodnotená na VČS v novembri.